import json  
import time  
  
  
class User:  
 def \_\_init\_\_(self, name, password, timeU=None, numberU=None, numPlay=0, word=None, numWin=0):  
 self.name = name  
 self.numberU = numberU  
 self.password = password  
 self.numPlay = numPlay  
 self.word = word if word else []  
 self.numWin = numWin  
 self.timeU = timeU # הוספת מאפיין זמן התחברות  
  
 def from\_dict(data):  
 return User(  
 name=data['name'],  
 password=data['password'],  
 id=data.get('id'),  
 numPlay=data.get('numPlay', 0),  
 word=set(data.get('word', [])),  
 numWin=data.get('numWin', 0),  
 timeU=data.get('timeU') # הוספת זמן התחברות  
 )  
  
 def to\_dict(self):  
 return {  
 'name': self.name,  
 'numberU': self.numberU,  
 'password': self.password,  
 'numPlay': self.numPlay,  
 "word":self.word,  
 # 'word': list(self.word), # המרה מ-set ל-list  
 'numWin': self.numWin,  
 'timeU': self.timeU # הוספת זמן התחברות  
  
 }  
  
  
  
def \_\_str\_\_(self):  
 # החזרת מיתאר של השחקן בצורה קריאה  
 return (f"name: {self.name}\n"  
 f"numberU: {self.numberU}\n"  
 f"password: {self.password}\n"  
 f"numPlay: {self.numPlay}\n"  
 f"word: {', '.join(self.word)}\n"  
 f"timeU: {self.timeU}\n"  
 f"numWin: {self.numWin}"  
 )